

# LASTMAN STANDING 2009 要項

今大会は、これに基づいて行います。参加者は必ず目を通しておいてください。  
本大会は、予選がセッション方式(ボルダー&ルート)と「POP!」(サブタイトル:付いてる!  
付いてる!アナタはツイテル!野菜もツイテル!)を行います。

## スケジュール ( おおよそのコンペ当日の流れとなります。)

8:30~9:00	受付
9:00~9:30	開会式・競技説明
9:30~10:20	LMS1ラウンド目
10:30~11:20	LMS2ラウンド目
11:30~12:20	LMS3ラウンド目
13:00~14:30	イベント予選
14:30~14:50	イベント決勝
15:00~17:00	各カテゴリー決勝
17:30~	表彰式・閉会式
18:00~	一般開放

## ウォームアップ

ウォームアップは、テープで囲われているホールド以外で行ってください。着地の体勢及び接触事故に気をつけて下さい。

## 駐車場

当日、ルートエリアは、通常営業を行っており混み合うことが予想されます。ご来店の際は、近くのコインパーキングをご利用いただくか公共機関をご利用下さい。また路上駐車は、警察に通報が入る為、一切禁止とさせていただきます。

## 貴重品

当店では貴重品ロッカーを設けております。(場所は1F 休憩室/階段途中右)当日は、満杯になる事が予想される為、お客様自身での管理を重々お願い申し上げます。

## お食事

コンペ当日は、出店で昼の購入ができます。ぜひご利用下さい。

コンペ後は、自由に課題を登って頂けます。コンペ終了後もP1で楽しんでいってください。  
12月4日(金)は、コンペ準備の為ボルダーエリアは通日、営業を行いません。リード

エリアは、12:00 - 22:00までの営業となります。お間違えの無いようお願い致します。

## ルール

### **予選**

全カテゴリーMix で3チームに分けてセッションを行います。(チーム分けは受付時に行います。)

セッションは、50分のセッションを3ラウンド。完登したら、本人以外の参加者2名にサインをもらって下さい。(サインがない場合は、完登とは認められません。)採点表は、受付時に配布します。

予選は、ボルダークラスとトップロープの合計獲得ポイントで得点の高い選手が決勝に進出となります。

以下の事に気をつけてください。

指定されているところ以外のホールドを触ってはいけません。

キッズクラスのみ足自由とさせていただきます。

道具の装着方法が分からない場合は、必ずスタッフの指示に従ってください。

ホールドが動いた・テープが剥がれた場合は、近くにスタッフに言ってください。

登っている方の下には絶対入らないでください。

接触事故・着地の体勢にくれぐれもお気をつけ下さい。

選手以外のマットの立ち入りは一切、禁止させていただきます。

\*採点シートは予選のセッション終了次第、近くのSTAFFに必ず渡してください。

### **決勝**

キッズ・ビギナークラスは、セッション方式で行います。途中ポイントまでのトライ回数と完登数・および完登までのトライ回数がカウントされます。課題数は、各クラス3課題となります。セッションタイムは、15分です。

ミドル・マスタークラスは、サドンデス方式で行います。課題数は各クラス3課題となります。トライ時間は、1人2分となります。決勝に進出した選手、1人づつトライを行います。なお各課題前に次課題進出者で2分オブザベーションタイムを行います。

採点方法は、到達高度で順位を決定します。一手でも次のホールドを掴む事ができればポイントとなります。(トライ回数も含まれますのでご注意ください。)

下記の選手が次の課題へのトライが可能となります。

- (例) 1 課題目 オブザベ 決勝進出者全員がトライ
- 2 課題目 オブザベ 上位 人以内がトライ
- 3 課題目 オブザベ 上位 人以内がトライ

## イベント

予選は、クラス混合で行います。( クラス分けとトライする壁は受付時にクジで決めます。)

スタッフが、指示したとおりホールドを保持します。

一番、最後まで残っている人がそのチームの1位となります。

決勝は、各クラスの1位同士の戦いとなります。

詳しいルールは、以上です。

大会に関することをご不明な点がございましたら、PUMP 1号店(048-225-2919)までお問い合わせ下さい。

協賛・協力：



<http://www.soilholds.com/cart.php>



<http://www.musashijapan.com/index>

